

Мастер – класс:

«Технология создания анимационной презентации по ознакомлению детей раннего дошкольного возраста с русской народной сказкой «Репка».

*Подготовила: Капустина А.В.
воспитатель высшей квалификационной категории.
Районная методическая неделя.*

27.01.2020г.

Цель мастер-класса: знакомство участников мастер-класса с приёмами работы в программе PowerPoint по ознакомлению детей раннего дошкольного возраста с русскими народными сказками.

Оборудование: ноутбук, медиапроектор, экран, колонки

Ход мастер-класса

Уважаемые коллеги!

Стремительное внедрение компьютерных технологий во все сферы деятельности человека затронуло и систему образования. Новые информационно-коммуникационные технологии (*ИКТ*) позволяют повысить уровень информационной культуры педагога, а, следовательно, и его профессионализм.

В должностных требованиях к воспитателю одним из условий является владение основами работы с программными, образовательными комплексами и использование их для подготовки и проведения занятий с детьми.

Уважаемые коллеги, сегодня я хочу поделиться с вами своим опытом по работе в программе PowerPoint и созданию анимационных презентаций по ознакомлению детей раннего дошкольного возраста с русскими народными сказками. Я увлеклась данной темой с мая 2019 года. И когда я начала использовать эти презентации в работе с детьми моей группы, я заметила, что возрос интерес детей к занятиям. Движения, звук, мультипликация привлекают внимание детей и способствуют повышению познавательной активности (высокая динамика способствует эффективному усвоению материала, развитию памяти, воображения, творчества детей).

Сейчас я представлю вашему вниманию сказку «Теремок», созданную в программе PowerPoint (показ презентации)

Как создать подобную презентацию, я покажу на примере создания анимационной презентации по сказке «Репка». Работать буду в программе PowerPoint.

Алгоритм создания анимационной презентации:

1. Запустить программу PowerPoint.
2. Выбрать фон (вкладка «Дизайн», фон, формат фона – стрелочка в квадратике в нижнем правом углу, заливка «рисунок или текстура», выбрать файл из ... - можно применить к одному слайду или ко всем слайдам)

3. 1 слайд - название сказки.
4. 2 слайд - вставить картинку, установить нужный размер картинки, при необходимости установить прозрачный фон рисунка (вкладка «Работа с рисунками», перекрасить, установить прозрачный фон).
5. Выделить фигуру и добавить анимацию на объект (вкладка «Анимация», окно справа «настройка анимации», добавить эффект, настроить начало, скорость и направление, просмотр эффекта). К одной фигуре можно применить несколько эффектов.
6. При необходимости добавить звук (вкладка «Вставка», звук из файла или запись звука).
7. Аналогично добавить эффекты на другие объекты.
8. Просмотр презентации.

В результате получилось яркая, красочная, полная эффектов презентация, которая привлечёт внимание детей, повысит интерес к сказкам. Я советую вам, уважаемые педагоги, использовать эту программу в своей работе.

Подведение итогов:

Наш мастер–класс подошёл к концу. Подведём итог.

Является ли для вас интересным и полезным материал?

Спасибо за внимание, уважаемые коллеги!